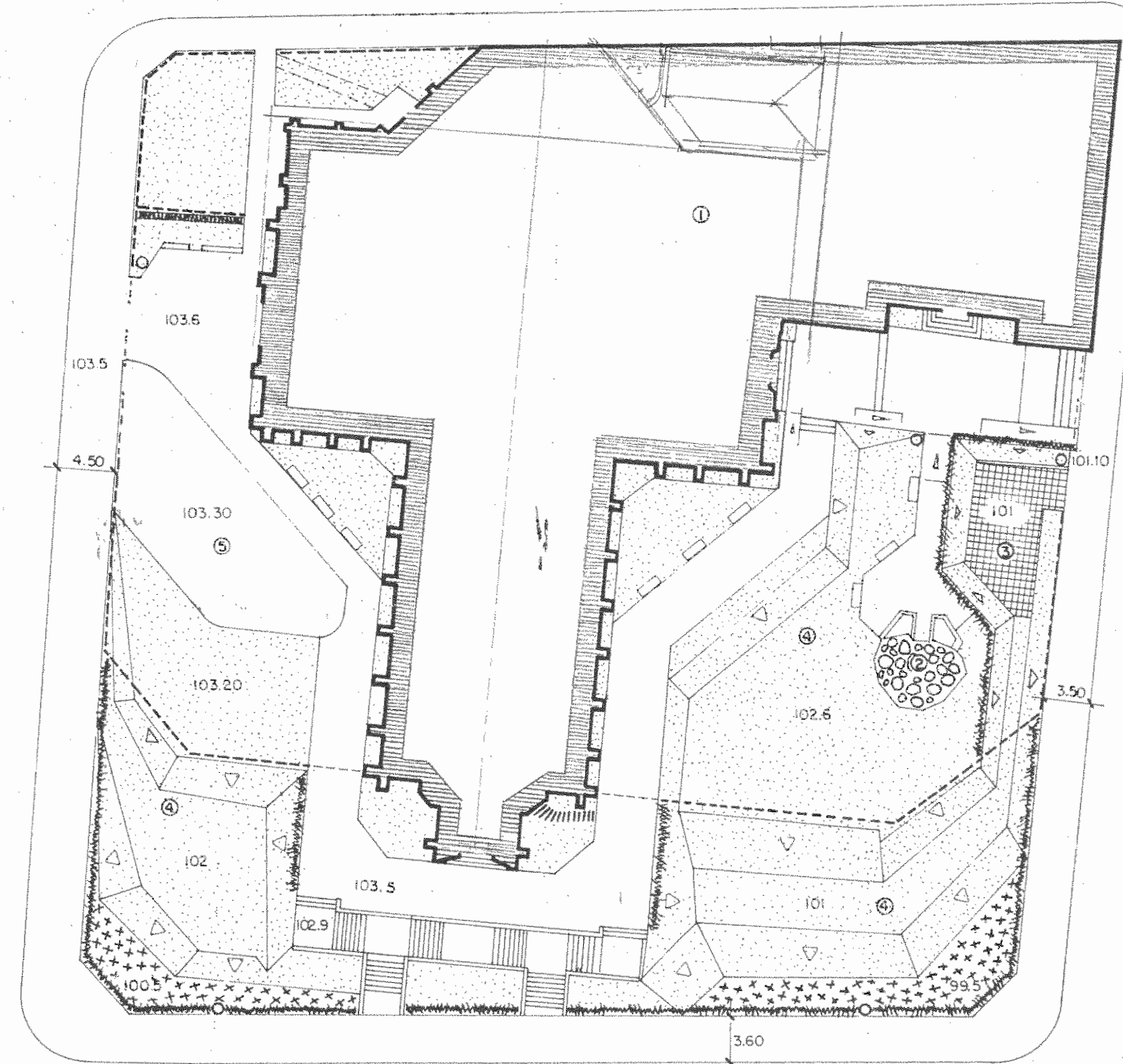


**ELEMENTOS PRINCIPALES DE DISEÑO**

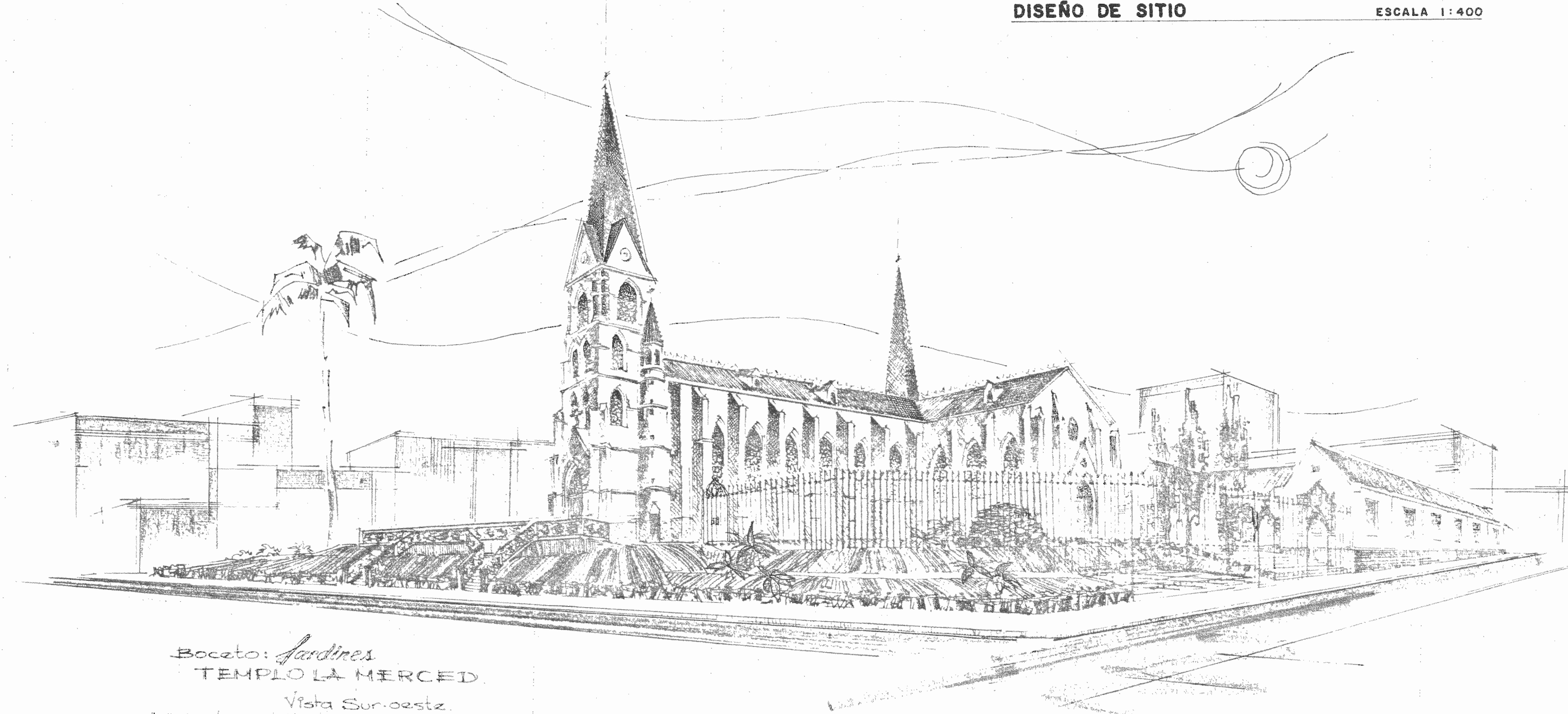
- AMPLIAR ACERAS N.S y O.
- ACONDICIONAR AREAS DE JARDIN  
TERRACEAR Y ORNAMENTAR  
DISEÑAR AREAS DE ESTAR
- JARDINERA ENTRE COLUMNAS
- AREA DE ALQUILER (REGULAR ARQUITECTURA  
50 m APROX. DE POSIBLES MODULOS)
- RESTAURAR GRUTA
- AREA DE PARQUEO PARA VISITAS
- NUEVO PISO EN ACERA INTERNA Y PERIMETRAL PUBLICA
- VERJA METALICA PROTECTORA
- SETO PROTECTOR
- ILUMINACION DE JARDINES Y TEMPLO
- RESTAURAR ESCALINATA
- RESCATAR COLUMNAS DE GRANITO
- INTRODUCIR RAMPAS EN ACCESO SUR
- RESCATAR COLUMNAS DE GRANITO EN VERJA



- SIMBOLOGIA**
- 1 TEMPLO
  - 2 GRUTA
  - 3 AREA DE ALQUILER
  - 4 JARDINES
  - 5 PARQUEO DE VISITAS
  - SETO
  - JARDINERIA BAJA DE PROTECCION
  - BANCA
  - BASURERO

**DISEÑO DE SITIO**

ESCALA 1:400



Boceto: Jardines  
TEMPLO LA MERCED  
Vista Sur-oeste.  
Dibujo: Arq. Eddy Morales B.

ANTEPROYECTO:  
ACONDICIONAMIENTO DE ACERA  
Y JARDINES DEL TEMPLO  
LA MERCED

PROPIETARIO:  
TEMPORALIDADES DE LA ARQUIDIOCESIS  
DE SAN JOSE

ASESORAMIENTO:  
MUNICIPALIDAD DE SAN JOSE

SECCION:  
ESTUDIOS BASICOS

DISEÑO ARQUITECTONICO:  
PhD. Arq. EDDY MORALES B.

RESPONSABLE LEVANTAMIENTO TOPOGRAFICO:  
ING. MARCO CARBALLO

DIBUJO:  
CALCULO:

PROFESIONAL RESPONSABLE:

JEFE DE SECCION:  
ARQ. LUIS RAMIREZ C.

CONTENIDO:  
BOCETO - DISEÑO SITIO

ESCALA	FECHA	LAMINA
INDICADA	JUNIO 2003	1