



JEFE DE PROYECTO: Arq. Zuleyka Solom R.
 DISEÑO: Arq. Rodolfo Sancho R.
 COLABORACION: Arq. Edwin Viquez
 DIBUJO: Arq. Leopoldo Silva K.
 APROBADO: Arq. Leopoldo Silva K.
 ESCALA: 1:100 fecha junio 1978

PLANOS DE DISTRIBUCION EXISTENTE DE CENTRO AMPARO ZELEDON SUMINISTRADOS POR SECCION DE ARQUITECTURA DIRECCION ADAPTACION SOCIAL.

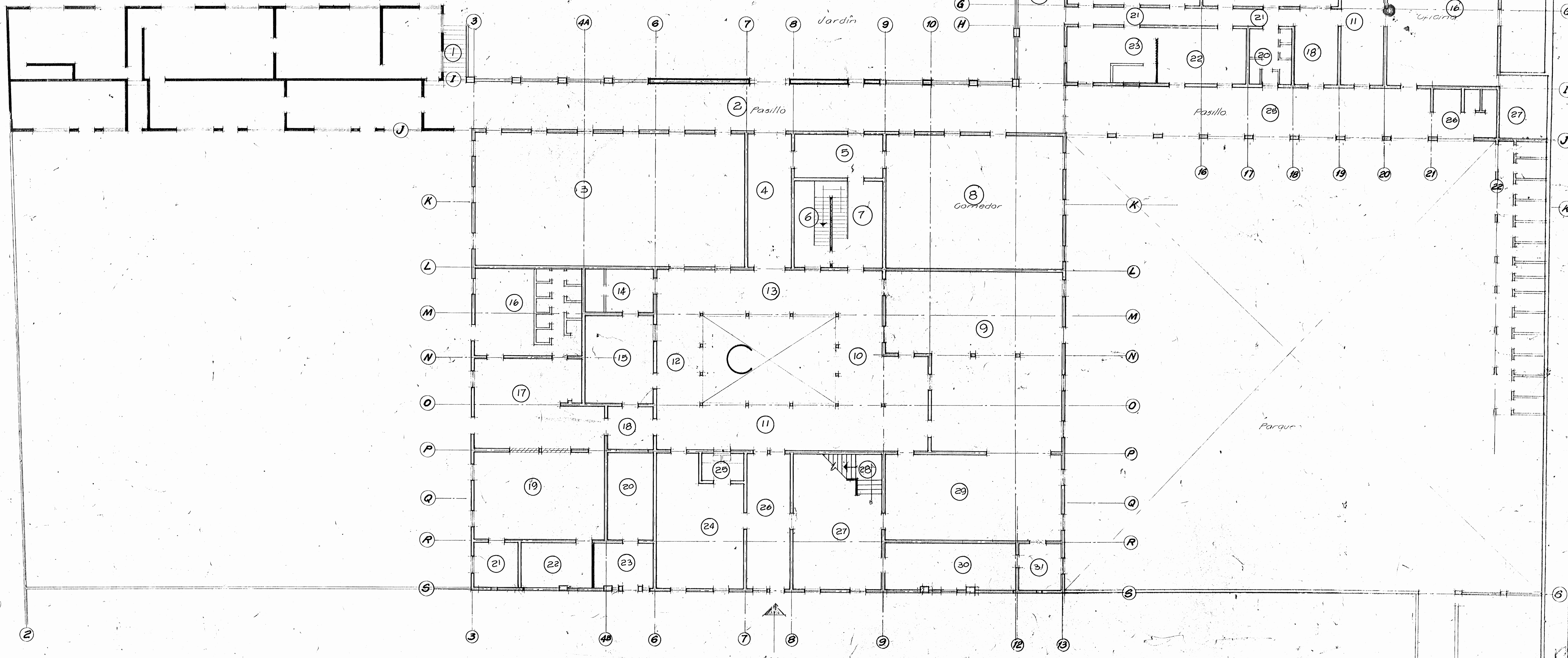
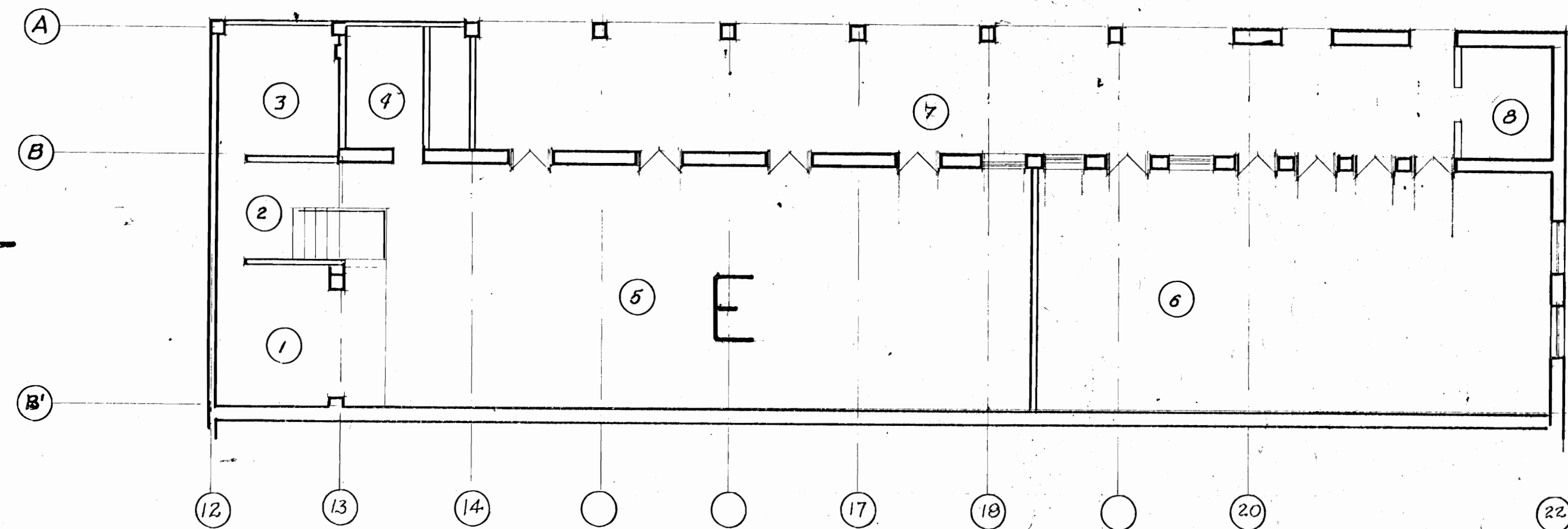
PROYECTO: REMODELACION DE EDIFICIO ANTIGUA SEDE DEL CENTRO AMPARO ZELEDON SITA EN GUADALUPE, SAN JOSE.

NUMERACION PARA DESCRIPCION EN LA MEMORIA

1
16

PLANTA BAJA DE DISTRIBUCION EXISTENTE
 CENTRO DE AMPARO ZELEDON GUADALUPE.
 Escala 1:100

SOTANO

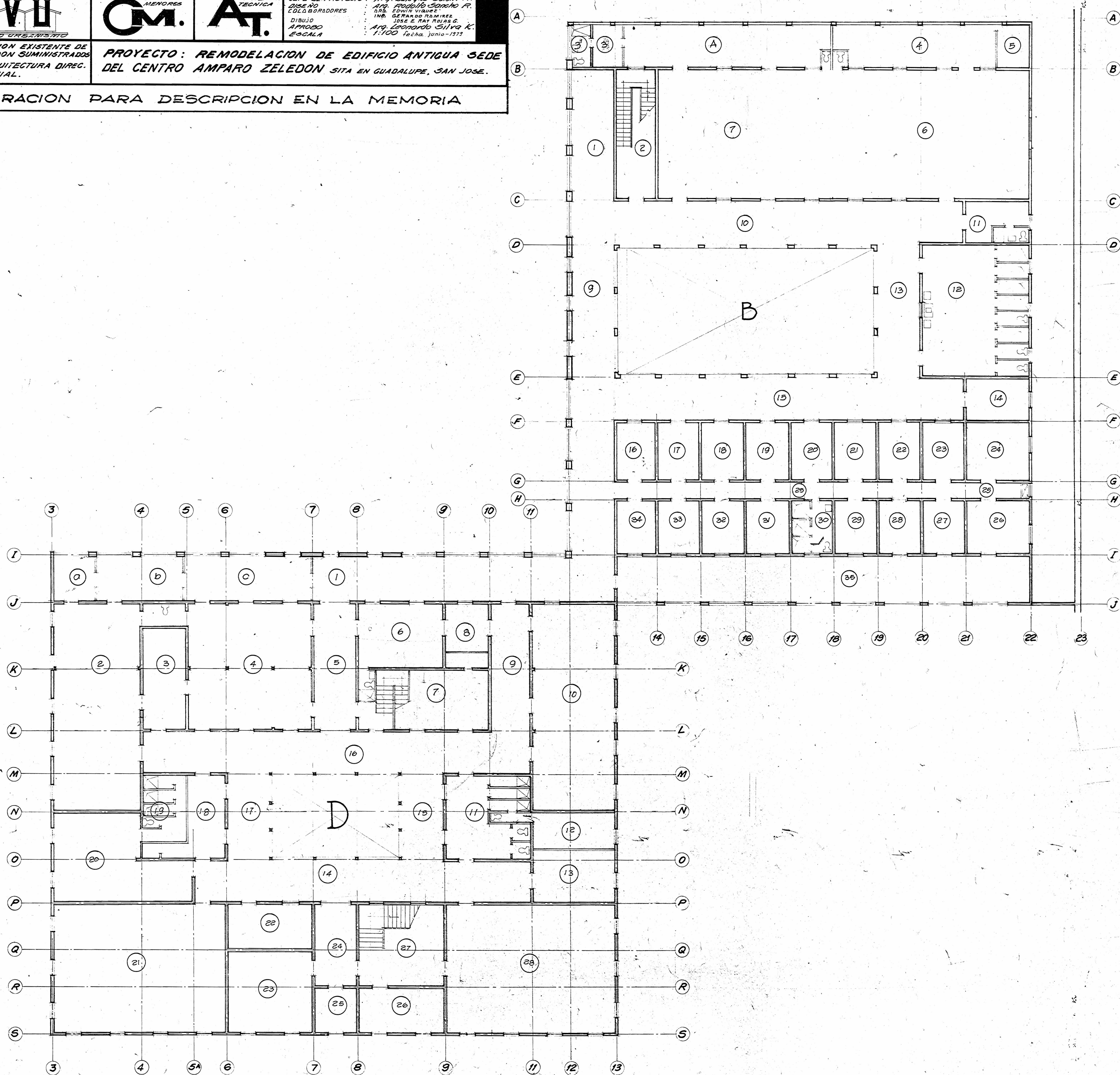


PLANOS DE DISTRIBUCION EXISTENTE DE CENTRO AMPARO ZELEDON SUMINISTRADOS POR SECCION DE ARQUITECTURA DIRECCION ADAPTACION SOCIAL.

PROYECTO: REMODELACION DE EDIFICIO ANTIGUA SEDE DEL CENTRO AMPARO ZELEDON SITA EN GUADALUPE, SAN JOSE.

NUMERACION PARA DESCRIPCION EN LA MEMORIA

2/16





JEFE DE PROYECTO: *Arq. Zuleyda Salom R.*
 DISEÑO: *Arq. Fajardo Sánchez R.*
 COLABORADORES: *Arq. Edwin Viquez*
Arq. Sergio Ramírez
 DIBUJO: *Jose Izay Rojas*
 APROBADO: *Arq. Leonardo Silva K.*
 ESCALA: *1:100* fecha: *Julio-1975*

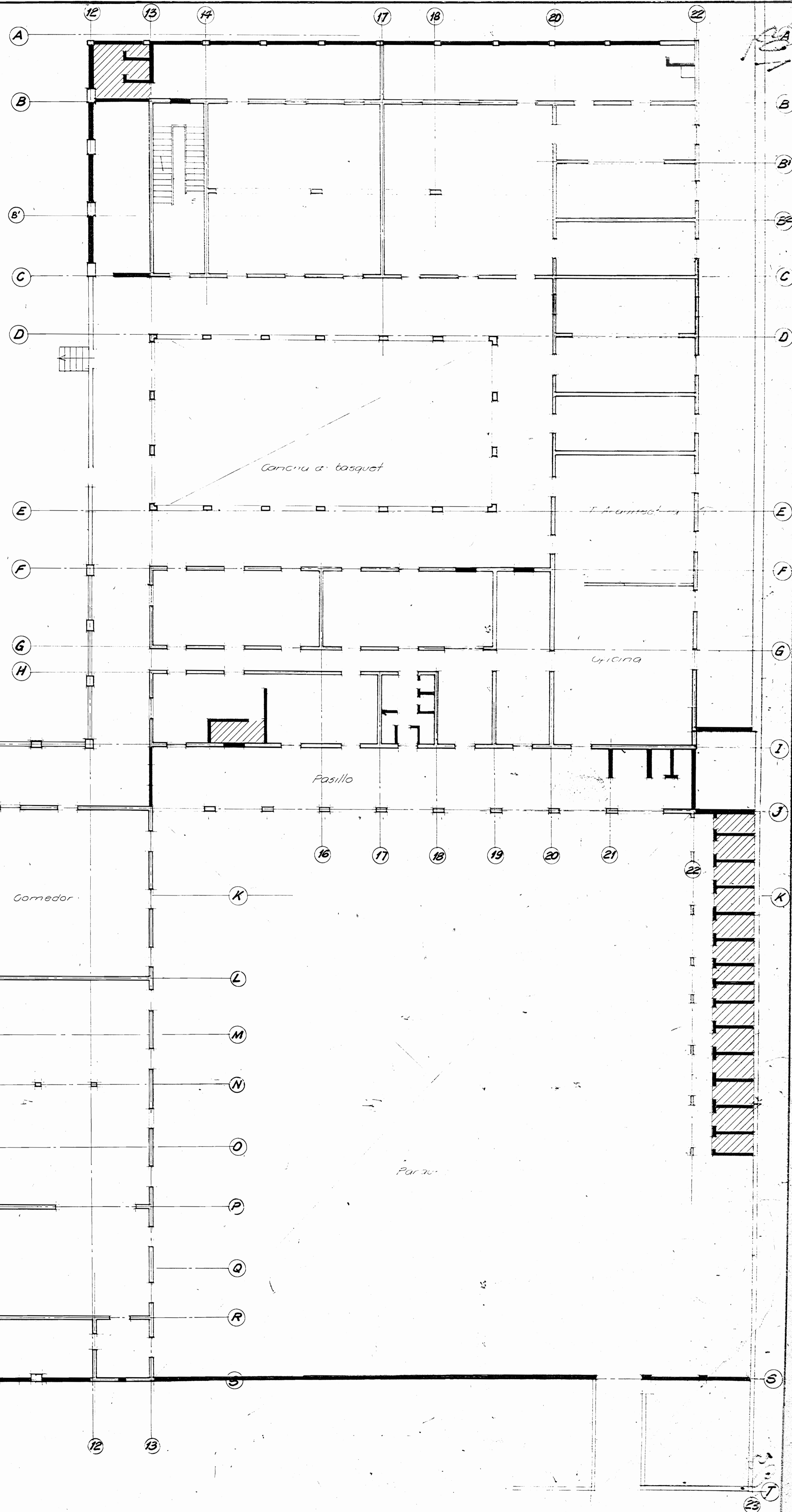
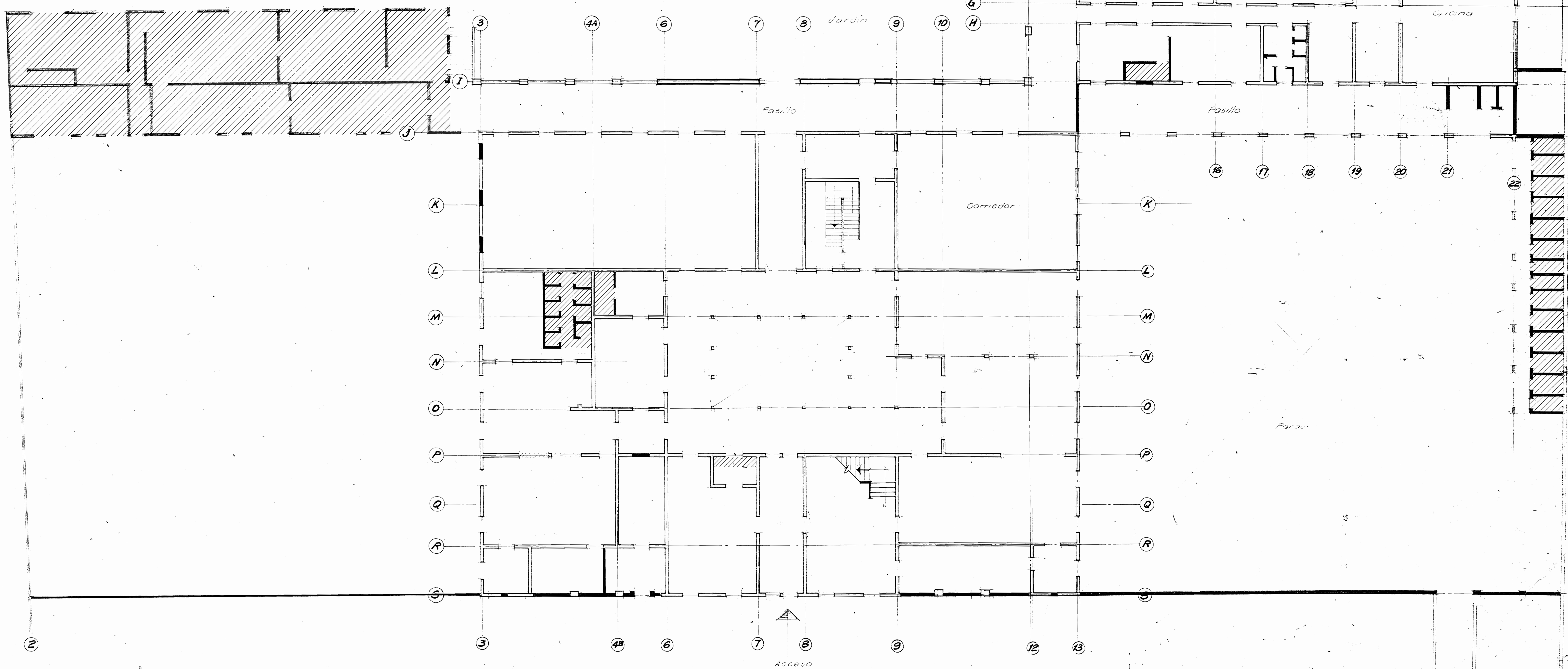
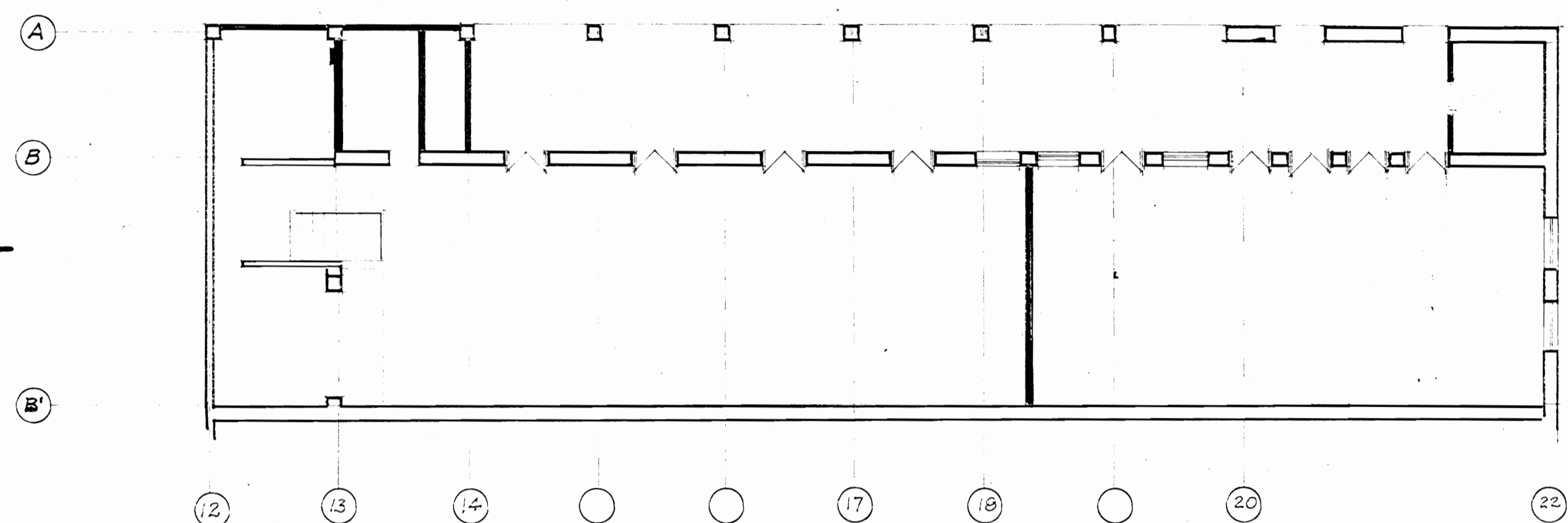
PLANOS DE DISTRIBUCION EXISTENTE DE CENTRO AMPARO ZELEDON SUMINISTRADOS POR SECCION DE ARQUITECTURA DIRECCION ADAPTACION SOCIAL.

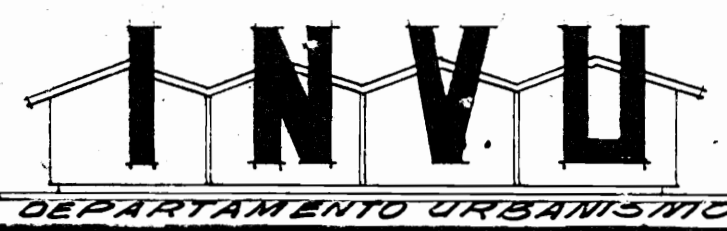
PROYECTO: REMODELACION DE EDIFICIO ANTIGUA SEDE DEL CENTRO AMPARO ZELEDON SITA EN GUADALUPE, SAN JOSE.

PLANTA BAJA DE DISTRIBUCION TRABAJOS PRELIMINARES 1:100

11 / 16

SOTANO





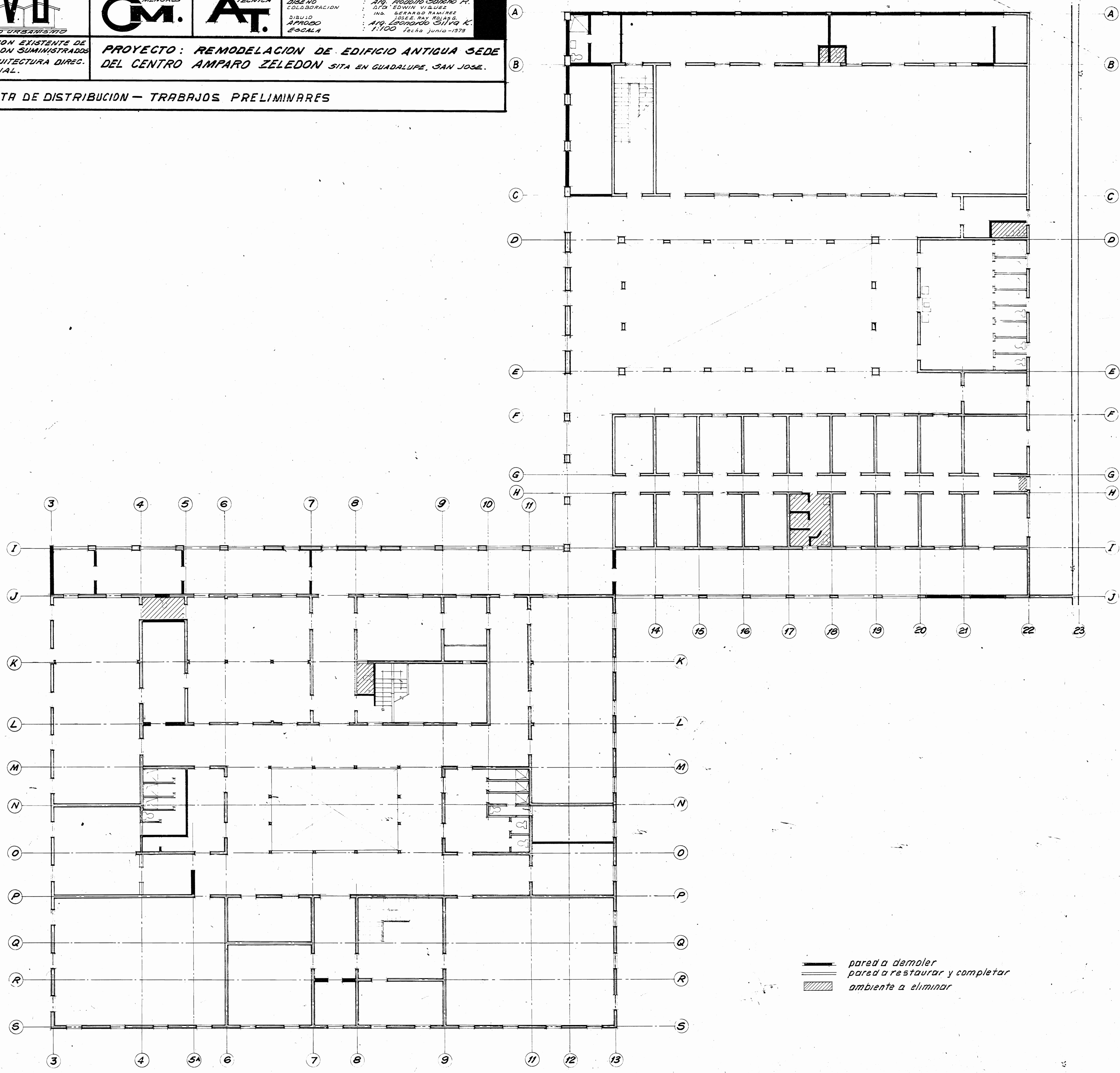
JEFE DE PROYECTO: *Arq. Zubirío Solís R.*
DISEÑO: *Arq. Rodolfo Sánchez R.*
COLABORACION: *Arq. Edwin Viquez*
Ing. Gerardo Ramírez
DIBUJO: *José E. Ray Rojas*
APROBADO: *Arq. Gerardo Chivá K.*
ESCALA: 1:100 fecha junio-1979

PLANDOS DE DISTRIBUCION EXISTENTE DE CENTRO AMPARO ZELEDON SUMINISTRADOS POR SECCION DE ARQUITECTURA DIRECCION ADAPTACION SOCIAL.

PROYECTO: REMODELACION DE EDIFICIO ANTIGUA SEDE DEL CENTRO AMPARO ZELEDON SITA EN GUADALUPE, SAN JOSE.

PLANTA ALTA DE DISTRIBUCION - TRABAJOS PRELIMINARES

12 / 16



— pared a demoler
— pared a restaurar y completar
▨ ambiente a eliminar